PROJECT PLAN

Premessa

Si voglia sviluppare un sito web, commissionata da una azienda cliente ipotetica che chiameremo XYZ s.p.a , che si occupi della ricerca di lavoro, che ha come user la persona fisica che cerca lavoro e aziende esterne che propongono lavori.

XYZ s.p.a quindi si vuole affidare alla nostra azienda ,composta da Loris Iacoban, Amin Borqal, Andrea Moressa ,al fine di progettare l’intero sistema e fornire una prima versione beta per aver un resoconto e possibili modifiche richieste dal cliente. La manutenzione e lo sviluppo alpha del gestionale è sviluppata da sviluppatori esterni dalla nostra societá.

La nostra azienda è una societá di consulenza informatica composta da noi come soci che collaborano assieme al fine di fornire il prodotto finale. Tutti e 3 i soci sono liberi professionisti e possiedono la partita IVA con regime forfettario. Il pagamento è dato dalla fattura verso l’azienda XYZ per poi dividerci in modo uguale il compenso economico.

1. Introduzione

Per una questione economica non verranno progettate le implementazioni di sicurezza, ossia la verifica dei vari user che verranno sviluppati da esterni. Nel nostro primo incontro con XYZ si è deciso di implementare le seguenti funzionalitá:

\*Registrazione utenti fisici che permettono di visualizzare le offerte di lavoro  
\*Registrazione utenti privati/aziende che permettono di inserire richieste di lavoro  
\*Possibilitá per l’utente fisico di ricercare lavoro tramite key word oppure tramite la zona geografica(Cittá,Provincia,CAP)

\*Possibilitá per l’utente fisico di visualizzare le domande di lavoro proposte e i correspettivi esiti(ACCETTATA/RESPINTA/IN ATTESA)  
\*Possibilitá per le aziende/utenti privati di visualizzare le domande di lavoro proposte ed accettarle o rifiutarle  
\*Possibilitá di aprire reclami

L’azienda necessita di avere il prodotto ,il sito web, entro metá Gennaio ció comporta che si ha a disposizione dal 31/10/2022 all’incirca 80 giorni intervallati da incontri con l’azienda per resoconti sul lavoro ed avere delle risposte.

1. Modello di Processo

Il modello di Processo per cui opteremo sará il Modello Agile infatti vogliamo evitare lo spreco di risorse/tempo e quindi denaro per sviluppare un sistema che poi potrebbe essere obsoleto.  
Ci concentriamo sulle funzionalitá necessarie e poi quelle aggiuntive che sono esposte nella tabella sottostante:

|  |  |
| --- | --- |
| ***Funzionalità Necessarie*** | ***Funzionalità Aggiuntive*** |
| Registrazione/login Utenti(Utente/Azienda) | Reclami |
| Ricerca lavoro |  |
| Visualizzazione lavori(sia Aziende che Utenti) |  |
|  |  |
|  |  |

1. Organizzazione del Progetto

Dato che i componenti del gruppo hanno le medesime conoscenze ed esperienze si adotta una organizzazione SCRUM dove i ruoli di Product Owner,ScrumMaster, Development Team sono ricoperti da tutti noi collaborando.

1. Standard, linee guida, procedure

È stato deciso di sviluppare il sito web dividendolo in 2 parti ossia, il back-end che mette a disposizione API per il front-end che si fornisce la parte grafica all’utente e interagisce con il back-end.

Il front-end verrá sviluppato mediante l’utilizzo della libreria Tkinter(Python).

Il back-end verrá sviluppato mediante l’utilizzo del linguaggio Python.  
Per l’iterazione con il database, dove saranno contenute tutte le offerte di lavoro, verrá utilizzato python interrogando il database con query SQL, il database sará un database SQLite

1. Management Activities

Per la nostra organizzazione useremo la filosofia dello SWAT Team dove periodicamente, 2 giorni a settimana, avverranno gli incontri da 2 ore ciascuno dove si discute delle problematiche incontrate durante il proprio lavoro e risultati ottenuti ed a fine incontro concordarsi reciprocamente su che task completare per il successivo incontro.

1. Rischi

I rischi principali sono 2:

\***Danneggiamento Hardware** 🡪 Per ridurre ai minimi i danni di un possibile danneggiamento si opta per effettuare periodicamente(ogni 10 giorni) back-up dei progressi   
\***Mancato pagamento da parte del cliente** 🡪 Per ridurre ai minimi la perdita economica in caso di mancato pagamento si è deciso la rateizzazione della compensazione in 2 rate, la prima rata da pagare ad inizio lavoro e la restante a fine.

7. Staffing  
   
 Siccome si utilizza Agile come modalità di sviluppo non si ha una vera e propria distinzione di ruoli,  
 ossia tutti cooperano assieme , tuttavia in generale possiamo definire questi ruoli:

\*Front-End Developer: Andrea Moressa  
 \*Back-End Developer: Loris Iacoban  
 \*Progettista Database: Amin Borqal  
 \*Tester: Amin Borqal  
 \*Progettista Software: Loris Iacoban, Andrea Moressa

8. Methods and Techniques

Per sviluppare il sito useremo i seguenti programmi: UML,SQLite,GitHub,Visual Studio Code

9. Quality Assurance

Il progetto è stato steso rispettando e prendendo come guida lo standard ISO 9126

10. Work Packages

Il nostro prodotto sará diviso in 2 parti :  
Back-end dove ci saranno delle classi che modelleranno i vari dati presenti nel DB, i dati e l’interfaccia con il Database.   
Front-end dove ci sará la parte grafica.

11. Resources

Per la realizzazione del progetto verranno forniti 3 PC con sistema operativo Windows 11, processore Intel i5-15600K 10 core fino a 4,9 Ghz, 16 GB di Ram. La connessione Wi-Fi viene acquistata ,dall’Internet Provider Eolo tramite abbonamento , che ci garantisce fino a 100Mb/s in download ad un prezzo contenuto.

12. Budget & Schedule

La mole di lavoro effettivi è di 55(4 ore al giorno) giorni togliendo le varie festivitá ed impegni personali (8 dicembre, Natale, Capodanno) e week-end. Il prezzo lordo per la nostra retribuzione oraria è di 18.5 euro lordi.  
Il costo totale è di 55(Giorni) \* 4(Ore) \* 3(Persone) \* 18.5(Retribuzione oraria)= 12210 euro lordi.  
Il pagamento è rateizzato in 2 rate uguali pari a 6105 euro, la prima rata è pagata il 31/10/2022 invece l’ultima a consegna ossia il 15/1/2023

13. Changes

Utilizzando la metodologia Agile terremo conto delle varie modifiche richieste da XYZ s.p.a. I cambiamenti verranno tracciati nelle documentazione e discussi con il team.

14. Delivery

Per rispettare le richieste e soddisfare al meglio il cliente terremo incontri ogni 10 giorni dove presenteremo il prototipo(parte grafica) per capire esattamente il volere di XYZ s.p.a e discutere i vari cambiamenti proposti da esso. Nei primi giorni di lavoro verranno spedite le documentazioni del software cosi da poter essere visonate dal cliente. La consegna è prevista per il 15/01/2023.